



REPUBLICA MOLDOVA
CONSILIUL RAIONAL TELENEȘTI
DIRECTIA GENERALĂ EDUCATIE TELENEȘTI
MD-5801,or.Telenești, str.31 August,9 tel:(0258)2-33-64, 2-30-59, fax:2-33-64
email:dr_telenesti@mail.ru educatie@dgtelenesti.md

ORDIN

nr. 189 din 04 aprilie 2024

**Cu privire la desfășurarea etapei interraionale
a concursului de proiecte realizate în mediul de
programare Scratch „Junior Scratch Coder”,
ediția 2024**

În conformitate cu Planul de activitate a DGE a CR Telenești, pentru anul de studii 2023-2024 și în scopul dezvoltării la elevi a capacităților intelectual-creative și popularizare a specialităților în domeniul IT, a motivării cadrelor didactice în cariera profesională,

ORDON:

1. A organiza și desfășura on-line concursul interraional de proiecte, realizate în mediul de programare Scratch, „*Junior Scratch Coder*”, ediția 2024, cu tematica „*Scratch & Fizică*” la 09 aprilie 2024.

2. Concursul se va desfășura în laboratoarele de informatică ale instituțiilor de învățământ, în conformitate cu orarul din Anexa nr. 1 la prezentul ordin.

3. A constitui juriul concursului în următoarea componență:

Nr. d/o	Numele, prenumele membrului	Funcția, locul de muncă
1	Bînzari Inga	responsabil de predarea disciplinei Informatica în cadrul DGEC Fălești
2	Dumbravă Natalia	profesoară de fizică și informatică, IP Gimnaziul „E. Coșeriu”, s. Catranic, r. Fălești
3	Plămădeală Dinu	specialist superior DÎ a CR Ocnîța, profesor de informatică la IP LT „M. Sadoveanu”, or. Ocnîța
4	Prodan Anara	profesoară de matematică și informatică, IP LT „M. Sadoveanu”, or. Ocnîța
5	Ostrovețchi Ina	metodist principal DGE Telenești, profesoară de informatică IP Gimnaziul „M. Eminescu”, or. Telenești
6	Muntean Nadejda	profesoară de informatică și matematică, IP Gimnaziul Țîntăreni, s. Țîntăreni, r. Telenești.
7	Miculischi Andrei	profesor de informatică, IP Liceul Teoretic „I. Vazov”, or. Taraclia și IP Gimnaziul „General Ivan Inzov”, or. Taraclia
8	Nebunu Alla	metodist DGÎ Cahul, profesoara de informatică și fizica, IP LT „D. Cantemir”, or. Cahul.
9	Zidu Valerica	profesoară fizica și informatic, IP LT „A. Mateevici”, s. Alexandru Ioan Cuza, r. Cahul
10	Guțuleac Feodora	specialist principal DÎTS Glodeni, profesoară de matematică și informatică, IP Gimnaziul Petrunca
11	Airini Constantin	profesor de fizica și informatică, IP LT Balatina, r. Glodeni

4. A aproba Regulamentul concursului conform Anexei nr. 2 la prezentul ordin.

5. Cheltuielile pentru procurarea diplomelor, decernate participanților din raionul Telenești,

vor fi suportate de contabilitatea DGE a CR Telenești.

6. Managerii instituțiilor de învățământ ce au elevi participanți la concurs:

- vor asigura accesul participanților la concurs în laboratorul de informatică, atât în perioada de pregătire către concurs, cât și în timpul desfășurării concursului;
- vor asigura lucrul independent al participanților la concurs;
- vor organiza pentru participanți recuperarea lecțiilor ratate din motivul participării la concurs.

7. Responsabil de realizarea prezentului Ordin se desemnează doamna Ostrovețchi Ina, metodist principal DGE.

Șefă interimară Direcție



Viorica ZARA

Executat: Ostrovețchi Ina, tel 025822009

ORARUL
desfășurării concursului de programare în mediul Scratch
„Junior Scratch Coder”, ediția 2024

Nr. crt.	Denumirea activității	Data, ora	Responsabili
1	Ceremonia de deschidere a concursului prin intermediul platformei Google Meet: <i>https://meet.google.com/szt-pqua-icq</i> Stabilirea temei pentru care se va realiza proiectul	09.04.2024, ora 11.00	Organizatorii concursului, directorii instituțiilor, profesorul de informatică
2	Realizarea proiectelor de către participanți în mediul de programare Scratch	09.04.2024, ora 11.30-14.30	Directorul instituției, profesorul de informatică
3	Expedierea prin intermediul unui Google Formular: <i>https://forms.gle/pjvJ6AoBS3edy5Wf6</i> a proiectelor realizate. Denumirea fișierului cu proiectul de concurs va corespunde modelului propus: <i>Raion_NumePrenumeElev-clasa.sb3</i> Exemplu <i>Cimișlia_RotaruIon_8.sb3</i> Confirmarea recepționării de către organizatori	09.04.2024 ora 14.30-14.45	Directorul instituției, profesorul de informatică. Plămădeală Dinu
4	Evaluarea proiectelor prezentate	10-15 aprilie 2024	Membrii juriului concursului
5	Ceremonia de anunțare a rezultatelor concursului. Premierea învingătorilor. Platforma Google Meet: <i>https://meet.google.com/dvs-ojke-seg</i>	16.04.2024, ora 14.00	Membrii juriului concursului Directorul instituției, profesorul de informatică
6	Publicarea rezultatelor pe rețelele de socializare	18.04.2024	Organizatorii concursului

REGULAMENTUL

concursului de proiecte realizate în mediul de programare Scratch „Junior Scratch Coder”, 2024

1. Prezentul Regulament stabilește ordinea organizării și desfășurării concursului de proiecte realizate în mediul Scratch „Junior Scratch Coder”.

2. Organizatori ai concursului sunt: Direcția Învățământ a Consiliului Raional Ocnîța, Direcția Generală Educație și Cultură Fălești, Direcția Generală Educație Telenești, Direcția Generală Învățământ Cahul, Direcția Învățământ, Cultură și Turism a Consiliului Raional Taraclia, Direcția Învățământ Tineret și Sport Glodeni.

3. La concurs pot participa elevii de la treapta gimnazială a instituțiilor de învățământ din raion.

4. Scopul concursului: *dezvoltarea la elevi a capacităților intelectual-creative și popularizarea*

specialităților în domeniul IT.

5. Obiectivele concursului:

- *identificarea și susținerea elevilor dotați în domeniul programării;*
- *formarea priceperilor de utilizare rațională și eficientă a calculatorului;*
- *utilizarea tehnologiilor STEM/STEAM la elaborarea proiectelor Scratch.*

6. De regulă, concursul se desfășoară în lunile martie/aprilie a anului de studii în curs, data concretă, fiind stabilită prin ordinul OLSDÎ.

7. Modul de desfășurare a concursului on-line sau cu prezența fizică se decide prin ordinul OLSDÎ.

8. Concursul se desfășoară într-o singură etapă cu durata de 3 ore astronomice.

9. Tema concursului este stabilită anual de către organizator și este anunțată în timpul ceremoniei de deschidere a concursului.

10. Componența juriului și se aprobă prin ordinul OLSDÎ.

11. Criteriile de evaluare a proiectelor realizate în cadrul concursului se anexează la prezentul Regulament.

12. Înregistrarea participanților se face prin completarea unui Google formular după principiile:

- un elev – un proiect;
- 1 sau 2 elevi din clasă sau din subgrupă (*pentru clasele ce se împart în subgrupe la lecțiile de informatică*).

13. Proiectele se realizează doar cu mijloacele oferite de mediul de programare Scratch (ultima versiune disponibilă la moment). La necesitate, se admite importarea imaginilor din Internet, cu respectarea drepturilor de autor.

14. Participanții la concurs vor fi premiați pe clase, în ordinea descrescândă a punctajelor obținute cu diplome de gradul I, II, III, diplomă de mențiune sau diplomă de participare în temeiul punctajului acumulat, după cum urmează:

- **Diplomă de gradul I** – se va acorda unui participant pentru punctaj maxim acumulat, dar nu mai puțin de 75% din punctajul maxim preconizat;
- **Diplomă de gradul II** – se va acorda la doi participanți în ordinea descrescândă a punctajelor generale obținute sau pentru punctajul cuprins între 74,99% – 65% din punctajul maxim preconizat;
- **Diplomă de gradul III** – se va acorda la trei participanți în ordinea descrescândă a punctajelor generale obținute sau pentru punctajul cuprins între 64,99% – 55% din punctajul maxim preconizat;

- **Diplomă de mențiune** – se va acorda la patru participanți în ordinea descrescândă a punctajelor generale obținute sau pentru punctajul cuprins între 54,99% – 45% din punctajul maxim preconizat;
- **Diplomă de participare** – se va acorda participanților ce nu au obținut premii de grad mai înalt.

În cazul acumulării unui punctaj egal de către doi sau mai mulți participanți, juriul decide asupra modalității de acordare a premiilor.

15. Profesorii, elevii cărora vor obține diplome de gradul I, II sau III, vor primi certificate în valoare de 2 credite (un certificat indiferent de numărul de premianți). Profesorii, elevii cărora vor obține diplomă de mențiune vor primi certificate în valoare de 1 credit (un certificat indiferent de numărul de premianți).

16. Rezultatele concursului vor fi publicate pe paginile web oficiale ale OLSDÎ organizatoare și pe paginile oficiale de pe Facebook.

CRITERIILE

de evaluare a produselor din în cadrul concursului raional de proiecte realizate în mediul de programare Scratch „Junior Scratch Coder”, ediția 2024

Proiectele prezentate vor reflecta genericul concursului. Subiectul/scenariul proiectului va reflecta imaginație, creativitate. *Durata derulării proiectului va fi până la 3 minute.*

Descrierea criteriului	Punctaj acordat
Respectarea duratei derulării proiectului	1-3
Precizie științifică - scenele prezentate sunt corecte din punct de vedere științific	1-2
Relevanța tematică, originalitate și inovație	1-3
Impact general - Capacitatea de a atrage atenția și de a inspira alți elevi, mesajul transmis este cu impact.	1-4
Concepție generală (prezența și integrarea subiectului concursului în proiect, cât de bine este asigurată continuitatea)	1-4
Intuitivitate la gestionare și Design (cât de bine se potrivesc grafica cu ideea proiectului, cât de reușit au fost alese personajele, selectate mișcările și replicile, cât de clar este ce trebuie de făcut și cât de comodă este gestionarea)	1-10
Eficacitatea și complexitatea codului (folosirea ciclilor, ramificatorilor, variabilelor, subprogramelor)	1-12
Creativitate (utilizarea personajelor proprii, imagini de fundal din afara mediului Scratch, utilizarea diferitor scene, costume, sunet, voce personală înregistrată)	1-12
TOTAL	50